



מרכז מופת
מנהל פרישה



מכללת "מנטור"



"צוות"
ארגון גמלאי צה"ל

ג' באדר תשפ"א
15/02/2021

הנדון: "קול קורא" להגשת מועמדות לקורס "עיצוב ופיתוח משחקי מחשב"

1. רקע

בעשור האחרון הפך ענף פיתוח המשחקים לתעשייה המגלגלת מיליארדי דולרים בשנה כאשר במקביל, הביקוש למעצבים ומפתחי משחקים עולה בכל שנה. חברות ישראליות כגון פלייטק (בבעלות טדי שגיא), פאנטומיק או פלייטיקה מגייסות בכל חודש עובדים לטובת עמידה בביקוש העולמי - שגבר עוד יותר בתקופת הקורונה. כוונת "צוות" - יחידת התעסוקה, לפתוח קורס ייחודי לפרשי צה"ל חברי "צוות", שבסופו יוכלו בוגריו להשתלב בתעשייה בתפקידי עיצוב ופיתוח משחקי מחשב. תכנית הלימודים משלבת בין שלושה תחומים מרכזיים:

- גרפיקה ועיצוב ממשקים (UI)

- תכנות משחקים

- עיצוב חווית משתמש (UX).

בנוסף, במהלך הקורס ייסקרו גם נושאים מקצועיים הנוגעים לתכנון וניהול פרויקטים, פיתוח מיומנויות טכנולוגיות, Game Design, התנהלות עם לקוחות וארגונים, קשרים מקצועיים ועוד.

2. מטרה

מטרת הקורס הינה להכשיר את פרשי צה"ל – חברי "צוות" כ"מעצבים ומפתחי משחקים" כך שישתלבו בחברות לפיתוח משחקים.

3. שותפים לתוכנית

"צוות" ארגון גמלאי צה"ל, "מנטור" - המכללה המובילה בישראל לעיצוב ומנהל הפרישה בצה"ל.

4. מסגרת התוכנית

- הלימודים יתקיימו פרונטלית ובהתאם להנחיות משרד הבריאות ב"מכללת מנטור" - מתחם הבורסה בר"ג (צמוד לתחנת רכבת סבידור מרכז).
- מועד פתיחת הקורס: 18/4/2021 מועד סיום הקורס: 2.9.2021
- משך הלימודים – הקורס מורכב מ-60 מפגשים של 8 שעות כל אחד בין השעות: 09:00-17:00, שלוש פעמים בשבוע בימים: א' ג' ו-ה' במשך כחמישה חודשים (סה"כ 480 שעות לימוד).

5. מבנה הקורס

א. במסגרת הקורס ילמדו הנושאים הבאים:

(1) מבוא לגרפיקה ועיצוב גרפי

- (א) מושגים בסיסים בעולם הגרפי
- (ב) שימוש בתוכנת אילוסטרייטור
- (ג) פוטושופ
- (ד) מושגים באנימציה

UX & Products (2)

- עקרונות חשובים בעיצוב חווית משתמש (UX)
- (א) חקר משתמשים
- (ב) מקורות לימוד וגישות
- (ג) MicroCopy
- (ד) מדדים להצלחה

(3) תכנות

- (א) תכנות ליוניטי
- (ב) Game Design
- (ג) מושגים עיקריים
- (ד) פתרון בעיות

(4) מיומנויות טכנולוגיות

- (א) מצגות, מסמכים וגיליונות אלקטרוניים
- (ב) כלי עזר נפוצים בעבודות פיתוח (Monday, Notion, Trello וכדומה)
- (ג) חידושים בטכנולוגיה

(5) תכנון וניהול פרויקטים

- (א) תכנון וניהול זמנים
- (ב) עקרונות ניהול
- (ג) מיומנות ההצגה
- (ד) Story Telling

6. תעודת הסמכה

לבוגרי הקורס שיסיימו את הקורס בהצלחה, תוענק תעודת סיום מטעם "מכללת מנטור".
 משתתפי המסלול המעוניינים להשתלב בתעשייה בתחום הפיתוח יוכלו לעבור מבחן מיוחד לצורך קבלת הסמכה בינלאומית מחברת Unity העולמית.

א. תנאי הסמכה

(1) נוכחות של למעלה מ-80% מהשיעורים.

2) הגשת פרויקט מסכם.

7. השתלבות בתעסוקה לאחר הקורס

יחידת התעסוקה ב"צוות" ו"מכללת מנטור" יסייעו לבוגרי הקורס אשר יסיימו בהצלחה, להשתלב בתעסוקה.

8. דגשים

א. פתיחת הקורס מותנית במינימום משתתפים.

ב. העבודה הינה כעצמאי/כשכיר.

9. תנאי קבלה

א. הקורס מיועד לאנשים עם זיקה לאמנות או לאנשים עם ראש לוגי וחשיבה אבסטרקטית שמעוניינים ביצירה ופיתוח של משחקים.

ב. ראיון אישי.

10. שכר לימוד

שכר הלימוד למשתתף הינו: 19,200 ₪ כולל מע"מ.

לאחר הנחה מיוחדת - עלות שכר לימוד לחברי "צוות" הינה 13,850 ₪ כולל מע"מ

המשתתפים בתוכנית מקרב פורשי צה"ל/כוחות הביטחון, שטרם מימשו את "סל הפרישה", או חלק ממנו, יוכלו לסבסד את חלקם בשכר הלימוד באמצעות הסכום העומד לרשותם ב"סל", על פי נהלי מנהל הפרישה (נכון למועד פרסום מסמך זה טרם אושר תקציב).

לחברים שימצאו מתאימים, יינתן סיוע באופן הבא:

א. מענק מותנה יינתן ע"י ארגון "צוות" למי שוועדת "סל הכשרה" תמצא כי רשאי לקבלו, במסגרת תקציב הכשרות מקצועיות.

מחייב עמידה בקריטריונים ובאישור וועדת "סל הכשרה".

ב. יתרת התשלום תשולם ע"י המשתתף בקורס ישירות למכללה.

11. הנחיות לפעולה

חברים הרואים עצמם מתאימים ועונים לתנאי הסף הנדרשים לתוכנית המוצעת ומעוניינים להשתתף בה, יפנו למנהלת התעסוקה במחוזות דן ושרון ב"צוות" - אילנה שורר, תוך ציון הפרטים הבאים:

שם מלא, תעודת זהות, גיל, מספרי טלפון, כתובת מגורים, אימייל, השכלה, דרגה צבאית, מועד פרישה מהשרות הצבאי, הפנייה תהיה במייל חוזר או למייל:

wcenter@tzevet.org.il. ניתן לפנות עד 4.4.21

רשימת המועמדים תועבר ל"מכללת מנטור" אשר תמשיך לנהל את הרשמת המועמדים והנחייתם באשר להליכים הנדרשים מהם לשם קבלתם, ולצורך זימונם לראיון הקבלה.

אשמח לעמוד לרשותכם בכל עת לקבלת פרטים נוספים אודות הקורס, לברור והנחייה.

בהצלחה!!!

אילנה שורר

מנהלת התעסוקה מחוזות דן ושרון

"צוות" - ארגון גמלאי צה"ל